QuizGenerator
問題データ作成マニュアル

（テキストエディタ編）

2017/10/26 改訂版

株式会社龍野情報システム

〒679-4122
兵庫県たつの市龍野町日飼182番地8

Tel 0791-72-8421
Fax 0791-72-8422
E-mail info@tatsuno-system.co.jp

目次

1. 準備するもの ・・4

2. テキストエディタの設定 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・6

3. 問題データを作る ・・7
① 問題作成支援ツールを使う ・・ 8
a. アクセス方法 ・・ 8
b. 操作方法 ・・・ 9
b-1. 基本操作 ・・ 10
b-2. ルビ設定の操作 ・・ 14
b-3. オプション値について ・・ 15
b-4. オプション値設定の操作 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 16
b-5. オプション項目ごとのデフォルト（基準）値と説明 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・17
b-6. パソコンに保存 ・・ 20
② QuizGeneratorサイトよりテンプレートを得る ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 21
③ 新規でテキストエディタを開いて手入力する ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 22

4. より高度な出題をする ・・30
① htmlタグを使用する ・・・ 31
② 画像を挿入する ・・ 32
③ 音声を挿入する ・・ 34
④ 音声の読み上げ機能を使用する ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 35
⑤ 数式を挿入する ・・ 37
⑥ 化学構造式を挿入する ・・ 38
⑦ セクション別で出題する ・・・ 39
⑧ 動画を埋め込む ・・ 40
⑨ 解説を挿入する ・・ 41

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

1. 準備するもの

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

準備するもの

・パソコン（Mac, Windows, Linuxなど）
・テキストエディタ（パソコンにインストールして使用）
・出題したい問題のデータ
（問題文・正答・誤答・解説・画像・音声・埋め込みコード）

◎テキストエディタについて
各OSごとの推奨エディタは以下の通りです。各URLを参照ください。

Windows対応
秀丸エディタ http://hide.maruo.co.jp/software/hidemaru.html
TeraPad http://forest.watch.impress.co.jp/library/software/terapad/
サクラエディタ http://sakura-editor.sourceforge.net/index.html.ja

Mac/Linux対応
Atom http://qiita.com/spiegel-im-spiegel/items/3d41d98dacc107d73431
Vim http://qiita.com/okamos/items/c97970ab34ff55ff3167
Visual Studio Code http://www.atmarkit.co.jp/ait/articles/1507/10/news028.html

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

2. テキストエディタの設定

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

・文字コードは「Unicode（UTF-8）」（第一推奨）と「Shift-JIS」（第二推奨）に対応しております。保存時には必ず上記のどちらかに
なっていることを確認してください。

では、問題データの作成方法を見ていきましょう。

① 問題作成支援ツールを使って問題データを作る（おすすめ）
・・・8ページへ

② QuizGeneratorサイトよりテンプレートを取得して問題データを作る
・・・21ページへ

③ 新規でテキストエディタを開き、手入力して問題データを作る
・・・22ページへ

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

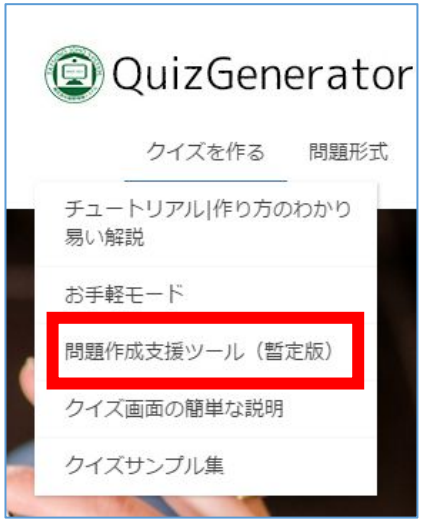
3. 問題データを作る

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

① 問題作成支援ツールを使う　a. アクセス方法

1. QuizGeneratorサイト(quizgenerator.net)上部の「クイズを作る」にマウスを置く

2. 上から3つ目の「問題作成支援ツール」をクリック



Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

全体の流れ

1. 作りたい問題形式を選んで挿入・編集
2. 設定したい項目を選んで挿入・編集
3. ルビを振りたい箇所を選んで設定・編集
4. 出来上がったテキストをダウンロード

※2と3は任意項目です。

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

挿入したい問題を9種類の中から選び、クリック

択一問題	複数の選択肢から正答を選ぶ（ラジオボタン形式）
択一問題（クイックモード）	選択肢をボタン形式にした択一問題
正誤問題	正誤（○か×）を選択する
複数選択問題	選択肢の中から複数の正答を選ぶ（チェックボックス形式）
記述問題	解答者がキー入力によって解答する（解答欄は 1つ）
複数記述問題	解答者がキー入力によって解答する（解答欄は複数）
穴埋め問題	文中の穴に対して正しい選択肢をドラッグ移動させて埋める
並び替え問題	選択肢をドラッグ移動させて正しい順番に並び替える
組み合わせ問題	右側の選択肢をドラッグ移動させて対応関係となるように並び替える

すると、画面の下にテンプレート（記入例）が挿入されます。

例：「択一問題」をクリックした場合、「ラジオボタン形式」で出題されることを画面右側で確認することが出来ます。

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

出題したい問題のデータを入力します。

例:「択一問題」をクリックした場合

```
問題文
sa:
正答|解説文
誤答|解説文
誤答|解説文
誤答|解説文
```

※テンプレートは4択ですが、選択肢数に
下限・上限はありません。

※すべての問題形式に共通した決まりとして、

①問題文・正答・誤答・解説文を書き換えてください。(解説文の詳しい書き方は38ページ)
②解説文が不要な場合は、解説文の箇所を消去し、正答と誤答を書き換えてください。
③問題文は改行せず、1行で記述してください。

例:解説有りで書き換えた場合

```
兵庫県の県庁所在地はどこか。
sa:
神戸市|正解です。
姫路市|姫路市ではありません。
加古川市|加古川市ではありません。
赤穂市|赤穂市ではありません。
```

例:解説無しで書き換えた場合

```
兵庫県の県庁所在地はどこか。
sa:
神戸市
姫路市
加古川市
赤穂市
```

例:書き換えた後の、画面右側の表示

兵庫県の県庁所在地はどこか。

◉神戸市 ○姫路市 ○加古川市 ○赤穂市

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

同様に、2問目、3問目・・・最終問題まで挿入/編集します。

※問題文・正答・誤答・解説文　以外の書き換え方

正誤問題

```
問題文
true-false:
true|解説
```

〇が正答なら、問題文と解説文だけを書き換えます。
×が正答なら、3行目のtrueをfalseに書き換えます。

複数選択問題

```
問題文
ma:
o:正答|解説文
o:正答|解説文
x:誤答
x:誤答
```

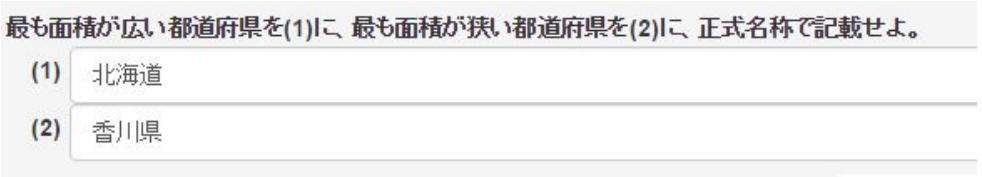
正答の選択肢の先頭に o:（半角小文字の「オー」と半角記号の「コロン」）
誤答の選択肢の先頭に x:（半角小文字の「エックス」と半角記号の「コロン」）を記述しています。
正答の選択肢を1つに書き換えると、自動的に択一問題（ラジオボタン形式）に切り替わります。
選択肢を全て正答に設定することも可能です。
正答の選択肢と誤答の選択肢の順番は、どのように並べても良いです。（前半に〇のみ，後半に　×のみをまとめなくて良い）

複数記述問題

```
最も面積が広い都道府県を(1)に、最も面積が狭い都道府県を(2)に、正式名称で記載せよ。
fill-in-multi:
(1).北海道
(2).香川県
```

正答の語の各先頭に、任意の文字（テンプレートは　1と2）と「.（半角ピリオド）」を記述しています。入力した任意の文字が、解答欄の左にラベルとして表示されます。解答欄の設置数に限りはありません。

例：書き換えた後の、画面右側の表示



Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

b-1. 基本操作

並び替え問題

```
問題文
sort:
１番目|解説文
２番目|解説文
３番目
４番目
```

1番目、2番目、3番目、4番目　の箇所を書き換えて問題を作成します。
並び替える項目は最低でも 3番目まで必要ですが、上限はありません。

穴埋め問題

```
問{1}題{2}文
wordbank:
{1}の正答|解説文
{2}の正答|解説文
誤答
誤答
```

3行目以降に正答の選択肢を記述します。 1行目の問題文中に{　}（半角の波かっこ内に任意の文字 :テンプレートは 1と2）で穴を開けた順番に前から正答を記述していきます。
ダミーの選択肢を選択肢に含める場合は、全ての正答を記述した次の行からダミーの選択肢を追加してください。ダミーの選択肢数に限りはありません。

組み合わせ問題

```
問題文
match:
項目A::正解A|解説
項目B::正解B|解説
項目C::正解C
項目C::正解D
```

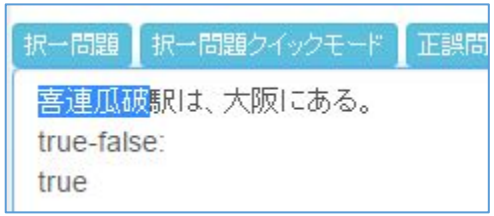
項目A～Dと正答A～Dの箇所を書き換えて問題を作成します。項目と正答の間は、半角記号のコロンが 2つ記述されています。
組み合わせる項目は最低でも 3つ必要ですが、上限はありません。

続いてルビ設定をする･･･次のページへ
オプション設定をする･･･15ページへ
設定を入れずに終了する･･･20ページへ

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

b-2. ルビ設定の操作

1.ルビを振りたい漢字を、マウスで選択します。



2.画面中央下の「ルビ設定」をクリックします。

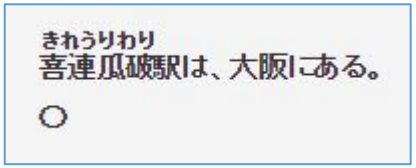
3.ふりがな欄に正しいふりがなが入っているか確認・修正して、

・プレビューを押すと、ふりがなが振られた漢字を画面で確　認することができます。

・ルビ挿入を押すと、画面左の問題文にルビ設定（ HTMLタグ）が挿入され、画面右側にもルビが振られます。

例：「プレビュー」ボタンを押した時

例：「ルビ挿入」ボタンを押した時の画面右側



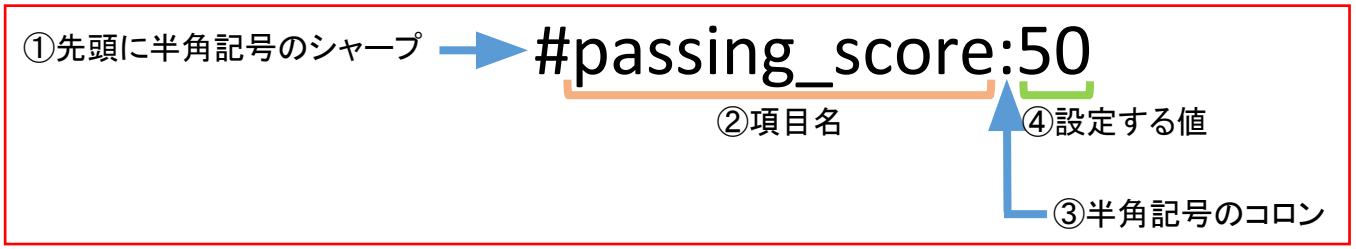
続いてオプション設定をする・・・次ページへ
オプション設定せずに終了する・・・ 20ページへ

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

b-3. オプション値について

・オプション値を設定しなくても、クイズを作成することができます。
しかし、オプション値をテキストファイルに記述し、設定することで、より理想に近いクイズを作成することができます。

・オプション値の書き方は、



となります。オプション値を複数記述する場合、順序に決まりはありません。また1行に複数のオプション値を記述せずに、改行をして別のオプション値を記述してください。

・デフォルト（既定）値のままでよい項目は、テキストファイルに記述する必要はありません。

・問題作成支援ツールでは、用途に応じてオプション値を 3つに分類しています。

全体設定・・・クイズ全体に関する設定が行えます。（出題数や制限時間など）

設問設定・・・設問に関する設定が行えます。（出題順序や採点ボタンの表示など）

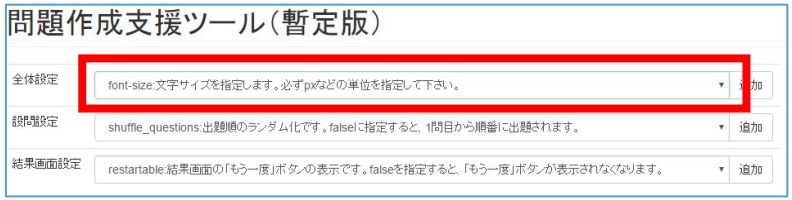
結果画面設定・・・結果画面に関する設定が行えます。（合格時 /不合格時メッセージなど）

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

b-4. オプション値設定の操作

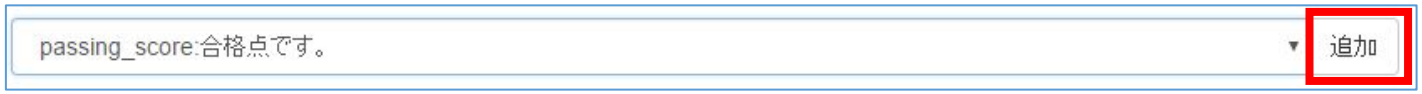
1. 全体設定/設問設定/結果画面設定　それぞれの右にある枠をクリックします。

例：全体設定からオプション値を設定する時



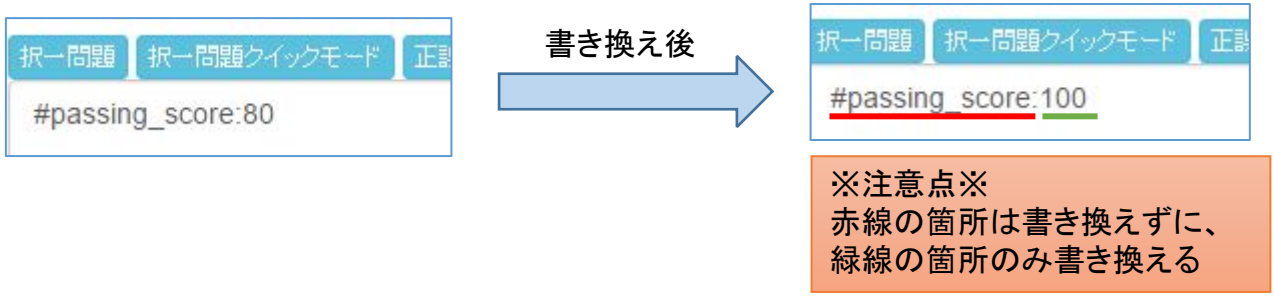
2. 設定したい項目を選択してクリック、続いて「追加」ボタンをクリックします。

例：合格点を設定する時



3. 画面の下部にテンプレートが挿入されますので、:（半角のコロン）より右側のみ書き換え、
#から:までは書き換えないでください。
英語や数字は必ず半角を使用してください。

例：合格点を100点に設定する時



Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

1. 全体設定から選べる項目

項目名	デフォルト値	説明
font-size	16px	文字サイズを指定します。必ずpxなどの単位を指定して下さい。
messages_intro	Startボタンをクリックするとクイズが始まります	開始時に表示されるメッセージです。
lang	ja	**ja**:日本語 **en**:英語 **sp**:スペイン語 切り替わるのはプレイヤー（開始や採点ボタン）のみで、設問は切り替わりません。
time_limit	0	解答時間制限です。単位は秒で、0に設定した場合は時間制限はありません。
sound	false	効果音の有無を指定します。trueに設定すると、効果音が鳴ります。
mode	master	**master**: 未正答の問題だけを出題する「完全攻略」と、間違った問題を優先出題する「徹底復習」を利用できます。 **normal**: 過去の正誤状況を考慮せずに出題します。
question_count	（なし）	値を設定しない場合は、全ての問題が出題されます。

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

2. 設問設定から選べる項目

項目名	デフォルト値	説明
shuffle_questions	true	出題順のランダム化です。falseに設定すると、1問目から順番に出題されます。
shuffle_choices	true	択一問題、複数選択問題の選択肢の並び順をランダム化します。falseに設定すると、択一問題、複数選択問題で、毎回同じ順番に選択肢が表示されます。
show_correct_answer	true	falseに設定すると、誤答した際に、正答を表示しません。正答を隠したい場合や、選択肢に画像があり、解説欄からはみ出す場合はfalseに設定します。
show_instant_result	true	正誤表示です。falseに設定すると、1問ごとに採点・結果表示せず、全問をまとめて採点します。
messages_correct	正答！	正答時に表示するメッセージです。
messages_incorrect	不正答	誤答時に表示するメッセージです。
messages_not_selected	解答を選択してください	択一問題・複数選択問題で、選択肢を選ばずに提出しようとした場合の警告メッセージです。
messages_not_filled	解答を入力してください	記述問題・複数記述問題で、解答を記述せずに提出しようとした場合の警告メッセージです。
hide_mark_button	true	採点ボタンの表示です。#show_instant_result:falseと併用することで機能します。falseに設定すると、最終問題以外の画面にも採点ボタンが表示されます。
ignore_whitespace_count	true	記述問題・複数記述問題の正誤判定で、空白文字（スペースなど）の個数の違いを無視します。falseに設定すると、スペースの個数などを含め完全に一致した場合のみ、正答となります。
ignore_case	true	記述問題・複数記述問題の正誤判定で、英語を正答に使用する際、大文字と小文字の違いを無視します。falseに設定すると、正誤判定で大文字と小文字を区別するようになります。
trim	true	記述問題・複数記述問題の正誤判定で、先頭と末尾の空白文字（スペースなど）を無視します。falseに設定すると、スペースの有無を含め完全に一致した場合のみ、正答となります。

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

3. 結果画面設定から選べる項目

項目名	デフォルト値	説明
restartable	true	結果画面の「もう一度」ボタンの表示です。falseに設定すると、「もう一度」ボタンが表示されなくなります。
hide_result_summary	false	結果画面のサマリー部の表示です。trueに設定すると、結果画面のサマリー部が表示されなくなります。
hide_result_detail	false	結果画面の詳細部の表示です。trueを指定すると、結果画面の詳細部が表示されなくなります。
messages_passed_title	（なし）	合格画面の表題です。
messages_passed_body	（なし）	合格画面のメッセージです。
messages_failed_title	（なし）	不合格画面の表題です。
messages_failed_body	（なし）	不合格画面のメッセージです。

結果画面の各部名称

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

b-6. パソコンに保存

全ての問題入力・オプション値の設定・ルビ設定が終わったら、
「テキスト作成」をクリックします。

quiz.txtという名前（すでに同じ名前が存在すれば、quiz(1).txtなどの名前）でダウンロードが自動完了、あるいは、「保存しますか？」のメッセージが出たら「保存」をクリックすると保存されます。

以上で完成です。

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

② QuizGeneratorサイトよりテンプレートを得る

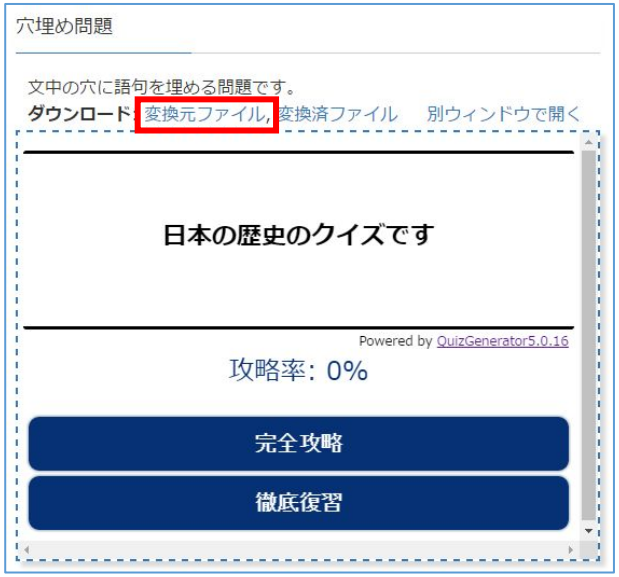
全体の流れ

1. 作りたい問題セットを選んでテンプレートをダウンロード

2. ダウンロードしたテキストファイルを開いて書き換え・追加入力

3. 出来上がったテキストを上書き保存

サイトに掲載されている問題のうち、作りたい問題に近いものを QuizGeneratorサイトより選び、問題上部にある「変換元ファイル」をクリックします。



QuizGeneratorサイトでは、様々なサンプルクイズを多数掲載しております。
その中で、「こんな問題セットを作りたいな」と思われるものがございましたら、それぞれのクイズの上部にございます「変換元ファイル」をクリックすると、そのクイズのテキストファイルがダウンロードできます。
保存したファイルを開いて編集・保存するだけで、作りたい問題のテキストファイルを簡単に作ることができます。

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

全体の流れ

1. パソコンにダウンロードしたテキストエディタを開く

2. オプション設定をする場合は、オプション設定を冒頭に記述し（本冊子15ページ、17～19ページを参照ください）、続けて問題データを入力する
   しない場合は、問題データを冒頭から記述する
   （問題形式の説明は10ページを参照ください）

3. 出来上がったら名前を付けてテキストファイルで保存する

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

③ 新規でテキストエディタを開いて手入力する

・問題と問題の間は、空白行を入れてください。
・オプション値を記述した場合、オプション値を記述した最終行と第一問目の間は、空白行は不要です。
・問題文は改行せずに、1行目のみを使用して記述してください。
・問題数に上限はありません。

問題形式ごとの記述方法（一覧）

▼択一

```
問題文
sa:
正答|解説文
誤答|解説文
誤答|解説文
誤答|解説文
```

▼択一(クイック)

```
問題文
button:
正答|解説文
誤答|解説文
誤答|解説文
誤答|解説文
```

▼正誤

```
問題文
true-false:
true|解説
```

▼複数選択

```
問題文
ma:
o:正答|解説文
o:正答|解説文
x:誤答
x:誤答
```

▼記述

```
問題文
fill-in:
正解|解説文
```

▼複数記述

```
問題文
fill-in-multi:
1.正解|解説文
2.正解|解説文
```

▼穴埋め

```
問{1}題{2}文
wordbank:
{1}の正答|解説文
{2}の正答|解説文
誤答
誤答
```

▼並び替え

```
問題文
sort:
１番目|解説文
２番目|解説文
３番目
４番目
```

▼組み合わせ

```
問題文
match:
項目A::正解A|解説
項目B::正解B|解説
項目C::正解C
項目C::正解D
```

▼プルダウン

```
問{1}題{2}文
pulldown:
正答1::誤答::誤答|解説
正答2::誤答::誤答|解説
```


Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

問題形式ごとの記述方法（詳細）

①択一問題

基本の書き方

1行目	問題文
2行目	sa:
3行目	正答
4行目	誤答
5行目	誤答

最低必要選択肢数：2個（正答1個・誤答1個）

選択肢数の上限：なし

②択一問題（クイックモード）

基本の書き方

1行目	問題文
2行目	button:
3行目	正答
4行目	誤答
5行目	誤答

最低必要選択肢数：2個（正答1個・誤答1個）

選択肢数の上限：なし

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

③ 新規でテキストエディタを開いて手入力する

③正誤問題

基本の書き方

1行目	問題文
2行目	true-false:
3行目	true か false のどちらか

3行目の記述方法
〇が正答の時・・・true
×が正答の時・・・false

④複数選択問題

基本の書き方

1行目	問題文
2行目	ma:
3行目	o:正答
4行目	o:正答
5行目	x:誤答
6行目	x:誤答

2行目以降の記述方法
正答の選択肢・・・冒頭にo:（半角小文字の「オー」と半角記号の「コロン」）をつける
誤答の選択肢・・・冒頭にx:（半角小文字の「エックス」と半角記号の「コロン」）をつける
記述順序はばらばらになっても良い

選択肢数の上限：なし
正答の選択肢を一つにすると、自動的に①の択一問題（ラジオボタン形式）で出題される
全ての選択肢を正答に設定することも可能

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

③ 新規でテキストエディタを開いて手入力する

⑤記述問題

基本の書き方	
1行目	問題文
2行目	fill-in:
3行目	正答

3行目以降は、正答例を記述
（例）4000と4,000と四千を正答にしたい場合、
3行目に4000
4行目に4,000
5行目に四千　　と記述する

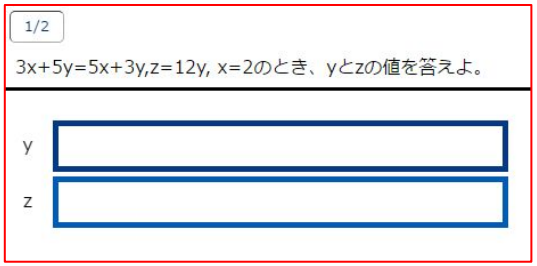
正答例の数の上限：なし

⑥複数記述問題

基本の書き方	
1行目	問題文
2行目	fill-in-multi:
3行目	1.正答
4行目	2.正答

3行目以降は、正答を複数記述
①任意の文字 ②半角記号の「ドット」③正答　と記述することで、任意の文字が、解答欄の空白左にラベルとして表示される

例：yとzの解答欄を置きたい場合、
3行目にy.2
4行目にz.24　　と記述する



解答欄数の上限：なし

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

③ 新規でテキストエディタを開いて手入力する

⑦穴埋め問題

基本の書き方

1行目	問{1}題{2}文
2行目	wordbank:
3行目	{1}の正答
4行目	{2}の正答
5行目	誤答

1行目の記述方法
問題文中の、穴を開けたい箇所に{(任意の文字)}
(半角記号の波かっこで任意の文字をくくるように)を
記述する
3行目以降は、穴を開けた順番に前から正答を記述する
誤答(ダミー選択肢)を置きたい場合は、正答を記述し
た後の行に記述する

正答例の数の上限:なし
誤答例の数の上限:なし

⑧並び替え問題

基本の書き方

1行目	問題文
2行目	sort:
3行目	1番目
4行目	2番目
5行目	3番目

3行目以降の記述方法
正答としたい順番で1行ずつ記述する

最低必要項目数:3個
並び替える項目数の上限:なし

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

③ 新規でテキストエディタを開いて手入力する

⑨組み合わせ問題

基本の書き方

1行目	問題文
2行目	match:
3行目	項目A::正答A
4行目	項目B::正答B
5行目	項目C::正答C

3行目以降の記述方法
項目と正答の間に::（半角記号の「コロン」2個）を
記述する

項目数の下限：3個
項目数の上限：なし

⑩プルダウン問題

基本の書き方

1行目	問{1}題{2}文
2行目	pulldown:
3行目	正答1::誤答::誤答
4行目	正答2::誤答::誤答

1行目の記述方法
問題文中の、プルダウンを挿入したい箇所に
{（数字）}
（半角記号の波かっこで数字をくくるように）を
記述する
3行目以降は、挿入したプルダウンごとの選択肢を記述する。先頭に正答を記述し、::（半角記号の「コロン」2個）で選択肢を区切り、誤答を記述する

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

③ 新規でテキストエディタを開いて手入力する

・問題データを入力し終わったら、名前を付けて保存します。
・保存時、ファイルの種類が「テキストファイル（.txt）」になっていることを確認してください。
・保存時、エンコードの種類が「Unicode（UTF-8）」（第一推奨）または「Shift-JIS」（第二推奨）になっていることを確認してください。

以上で完成です。

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

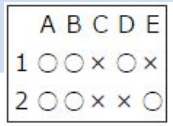
4. より高度な出題をする

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

4. より高度な出題をする

① htmlタグを使用する

問題文や解説でよく使用されるものを掲載します。
英語や記号は全て半角で記述します。〜には、変化させたい文字を入れてください。

内容	記述方法	イメージ
文字を太字にする	〜	問題文
ルビをふる	<ruby><rb>漢字</rb><rp>(</rp><rt>かんじ<rt><rp>)</rp></ruby>	かんじ 漢字
改行する	 	問題文 問題文
下線(アンダーライン)を引く	<u>〜</u>	問題文
表(テーブル)を表示する	<table>,<tr>,<td>,</td>,</tr>,</table>を組み合わせて記述 (少しだけ難しいhtmlタグとなっています。 使用方法が分からない場合は、ご連絡ください。説明させていただきます。)	

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

4. より高度な出題をする

② 画像を挿入する

1. 問題に使用する画像を1つのフォルダにまとめて保存
・ファイル名には、半角英数字のみご使用ください。
・画像は、①jpg ②png ③gif　のいずれかの形式でご用意ください。
・今回は例として、imagesというフォルダにsakura.jpgという画像を保存したとします。

2. 問題データ（テキストファイル）に、画像を表示させるための記述をする
・問題文・選択肢・解説の中の、画像を表示させたい箇所に、以下のように記述します。

3. imagesのフォルダと問題データ（テキストファイル）の2つを選択（Shiftキーを押しながら1つずつクリックすると選択されます）して、
右クリック > 送る > 圧縮（zipファイル）フォルダー　をクリック
※Mac標準の圧縮機能は、圧縮時にフォルダ構造を変更してしまい、変換できません。
Macwinzipper（http://tidajapan.com/macwinzipper）等を利用しzipに圧縮してください。

4. 3で保存されたzipファイルが、画像入り問題の元データとなります。
このファイルを、テキストのみでクイズを作成する時と同じようにお使いください。

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

4. より高度な出題をする

前ページで問題を作った場合、表示された画像は、クリックすると、元の画像の大きさで表示されます。
しかし、それでもまだ小さい場合は、以下をお試しください。
この記法も、htmlタグを使用しています。
（例：画像を保存したフォルダ名＝images　画像名＝sakura.png）

1.　なるべく大きく画像を表示されるように指定する

```
<img src="images/sakura.png" style="width:100%;max-width:600px;">
```

・この記述をすれば、スマートフォンから閲覧した時、横幅にぴったり合ったサイズになります。

2. なるべく大きく画像を表示されるように指定して、クリックしたら別タブで元の画像の大きさで表示されるように指定する

```
<a href="images/sakura.png" target="_blank"><img src="images/sakura.png" style="width:100%;max-width:600px;"></a>
```

・これは、1と2を同時に指定したものです。

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

4. より高度な出題をする

③ 音声を挿入する（② 画像を挿入する　とほぼ同じです）

1. 問題に使用する音声を1つのフォルダにまとめて保存
・ファイル名には、半角英数字のみご使用ください。
・音声は、mp3形式でご用意ください。
・今回は例として、soundsというフォルダにdog.mp3という音声ファイルを保存したとします。

2. 問題データ（テキストファイル）に音声を再生させるための記述をする
・問題文・選択肢・解説の中の、音声を再生させたい箇所に、以下のように記述します。

・1回きり再生にしたい場合は、①と⑤の角括弧を 2個から3個に変えて記述します。
例 ） [[[sounds/dog.mp3]]]

3. soundsのフォルダと問題データ（テキストファイル）の 2つを選択（Shiftキーを押しながら1つずつクリックすると選択されます）して、
右クリック > 送る > 圧縮（zipファイル）フォルダー　をクリック
※Mac標準の圧縮機能は、圧縮時にフォルダ構造を変更してしまい、変換できません。
Macwinzipper (http://tidajapan.com/macwinzipper)等を利用しzipに圧縮してください。

4. 3で保存されたzipファイルが、音声入り問題の元データとなります。
このファイルを、テキストのみでクイズを作成する時と同じようにお使いください。

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

④ 音声の読み上げ機能を使用する

1. 問題データ(テキストファイル)に文章を読み上げさせるための記述をする
・問題文・選択肢・解説の中の、文章を読み上げさせたい箇所に、以下のように記述します。

・1回きり再生にしたい場合は、①と③の角括弧を2個から3個に変えて記述します。
例) <<<Hello,Mr.John>>>
・ http://quizgenerator.net/polly/ で確認しながら作ると、間違いが起こりにくくなります。
・音声主をNicoleに変えるには、<<Nicole:Hello,Mr. John>> と記述します。
(音声主の一覧は次ページを御覧ください)

※注意点
1つの問題セット(変換の際の.txt内など)に4つまで、この機能をご利用いただけます。
5つ以上をご利用の際は、ライセンス契約をお願い致します。
ライセンスについては https://quizgenerator.net/クイズジェネレータライセンス
を参照ください。

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

④ 音声の読み上げ機能を使用する

読み上げ機能の音声主一覧

言語	女性	男性
英語 (オーストラリア)	Nicole	Russell
ポルトガル語 (ブラジル)	Vitória	Ricardo
フランス語 (カナダ)	Chantal	
デンマーク語	Naja	Mads
オランダ語	Lotte	Ruben
フランス語	Céline	Mathieu
ドイツ語	Vicki Marlene	Hans
アイスランド語	Dóra	Karl
英語(インド)	Raveena	
イタリア語	Carla	Giorgio
日本語	Mizuki	
ノルウェー語	Liv	
ポーランド語	Ewa Maja	Jacek Jan
ポルトガル語(イベリア)	Inês	Cristiano
ルーマニア語	Carmen	
ロシア語	Tatyana	Maxim

言語	女性	男性
スペイン語(カスティリャ)	Conchita	Enrique
スウェーデン語	Astrid	
トルコ語	Filiz	
英語(英国)	Amy Emma	Brian
英語(米国)	Joanna Salli Kendra Kimberly Ivy	Joey Justin
スペイン語(米国)	Penélope	Miguel
ウェールズ語	Gwyneth	
英語(ウェールズ)		Geraint

最新のデータは
https://aws.amazon.com/jp/polly/details/
を御覧ください。

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

⑤ 数式を挿入する

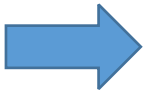
数式は、[# と #]の間にLaTeX型式で記述します。

```
[#(+\frac{1}{2})#]
```

①始め角括弧を1個と
シャープ（半角記号）を1個

②数式

③シャープを1個と
終わり角括弧を1個



$(+\frac{1}{2})$ と表示されます。

弊社では、数式の記述が正しいものか簡単に調べられるツールを提供しております。
いくつか使用例を表示しておりますので、文字を書き換えてご利用ください。

・QuizGenerator向け Tex確認ツール
http://quizgenerator.net/math/

LaTeX形式で記述できるものは数多くあり、ここでは紹介が困難です。
詳しくは、LaTeXコマンドシート一覧などを御覧ください。

・LaTeXコマンドシート一覧
http://www002.upp.so-net.ne.jp/latex/

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

⑥ 化学構造式を挿入する

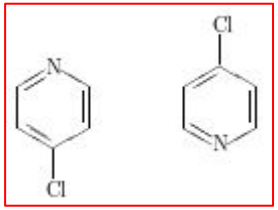
化学構造式は、[$ と $]の間にXyMTeX型式で記述します。

```
[$\pyridinev{4==Cl}\pyridinevi{4==Cl}$]
```

①始め角括弧を1個と
ドル（半角記号）を1個

②化学構造式

③ドルを1個と
終わり角括弧を1個



と表示されます。

XyMTeX形式で記述できるものは数多くあり、また記法も難しく、
ここでは紹介が困難です。
詳しくは、XyMTeX関連サイトなどを御覧ください。

・XyMTeX関連サイト
http://xymtex.com/

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

⑦ セクション別で出題する

【はじめに】

・問題を幾つかのセクション（グループ）に分け、それぞれのセクションから指定した数の問題を出題します。難易度ごとにグループ分けしたり、単元毎にグループ分けすることで、出題内容が偏ることを防ぎます。

・第一セクション、第二セクション、・・・・の順序は、テキストファイルに記述された順番でそのまま出題されます。
・セクション数に限りはありません。
・モードの指定有無にかかわらず、ノーマルモードとなります。
・出題数の上限（例：100問から10問出題させる）設定は、無効化されます。

セクション別で出題するには、以下の手順で記述します。

①まず、ヘッダー部分（オプション値があれば、その下）に $$$$xxを記述
（xxの部分は出題させたい数）
②セクションに名前を付ける時は、$$$$xxのあとにコロンとセクション名を記述
③1行あけて、第一セクションの問題を数問（上記の xxより多い数または同数を）記述
④第一セクションの最後の行から1行あけて、$$$$xxを記述
⑤1行あけて、第二セクションの問題を数問（上記の xxより多い数または同数を）記述

記述例

第1章から1問、
第2章から1問出題

```
$$$$1:第1章

1+1＝？
2
1
0
3

1-1＝？
0
1
2
3

$$$$1:第2章

5×5＝？
25
15
5
35

5÷5＝？
1
5
10
15
```


Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

4. より高度な出題をする

⑧ 動画を埋め込む

YouTubeやVimeoなどの動画を埋め込むことが出来ます。

1. 使用したい動画の「埋め込みコード」を取得します。
（「共有」ボタン > 埋め込みコード　で表示されます）

・Vimeo

・YouTube

2. 問題データ（テキストファイル）の中で動画を埋め込みたい箇所に、埋め込みコードを記述します。

※Vimeoの埋め込みコードは、コード冒頭の<iframe>から</iframe>までのみ記述してください。

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.

4. より高度な出題をする

⑨ 解説を挿入する

解説は以下の3種類の指定方法があります。

1. 一律の解説を表示する

最初の選択肢の末尾に、| (半角記号の縦線)で区切って文章を書くと、解答後に解説として表示されます。

```
札幌市|北海道の道庁所在地は札幌です。
函館市
帯広市
苫小牧市
```

上記の場合、どの選択肢を選んでも、「北海道の道庁所在地は札幌です。」と表示されます。

2. 正誤でそれぞれ別の解説を表示する

最初の選択肢の末尾と、2番目の選択肢の末尾に|で区切って文章を書くと、正答時には1つ目の文章が、誤答時には2つ目の文章が解説として表示されます。

```
札幌市|正解です！
函館市|北海道の道庁所在地は札幌です。
帯広市
苫小牧市
```

上記の場合、札幌市を選ぶと
「正答です！」
その他の選択肢を選ぶと
「北海道の道庁所在地は札幌です。」
と表示されます。

3. 選択肢ごとに個別の解説を表示する

※個別に解説を表示できるのは択一問題と択一(クイック)だけとなっています。

全ての選択肢の末尾に|で区切って文章を書くと、選択肢ごとに異なる解説が表示されます。

```
札幌市|正解です！
函館市|1934年までは道内最大の都市でした。
帯広市|帯広は十勝地方の中心都市です。
苫小牧市|道内５番目の都市です。
```

上記の場合、札幌市を選ぶと
「正答です！」
函館市を選ぶと
「1934年までは道内最大の都市でした。」
帯広市を選ぶと
「帯広は十勝地方の中心都市です。」
苫小牧市を選ぶと
「道内5番目の都市です。」
と表示されます。

Copyright©QuizGenerator All rights reserved.